発表スライド作成とデータ持参方法のご案内

1. 当日の機材とデータ提出

- 1-1. 発表には、大会運営委員会が会場に準備した **Windows PC** を使用してください。ご自身のパソコンを接続することはできません。
- 1-2. 発表用 PC は HDMI で会場のプロジェクターに接続されます。
- 1-3. 発表者はスライドのデータを USB メモリに保存してご持参ください。
- 1-4. 発表データは、パネル前の 10 分間の休憩時間までに教室内のスタッフに渡してください。
- 1-5. ファイルの名前は「発表の日付_room ナンバー_時間帯_発表者の名前」としてください。例：Day2_room3_1700_TohokuTaro など。

2. スライドの作成とデータ準備

- 2-1. 発表スライドは **Microsoft Office の PowerPoint** で作成してください。
- 2-2. Mac で資料を作成した場合、フォントやレイアウトがずれる可能性があります。各自、事前に Windows の PC でもスライドが正常に表示されるか必ず確認してください。
- 2-3. 予備として PDF ファイルも準備してください。

3. 使用するフォントとメディア

- 3-1. スライドには **Windows** に標準搭載されているフォントのみを使用してください。
- 3-2. 動画や音声ファイルを使用する場合、Windows Media Player で使用できるファイル形式を強く推奨します。例えば.avi、.mp4（動画）、.mp3、.wav（音声）などです。

【Guidelines for Preparing Presentation Slides and Bringing Your Data】

1. Equipment and Data Submission on Presentation Day

- **1-1.** Please use the **Windows PC** provided at the venue by the conference organizing committee for your presentation. **You cannot connect your own computer.**
- **1-2.** The presentation PC will be connected to the venue's projector via HDMI.
- **1-3.** Presenters must bring their slide data saved on a USB flash drive.
- **1-4.** **Presenters are required to hand over their presentation data to a staff member in the classroom by the 10-minute break before their panel session.**
- **1-5.** Please name your file using the format: "Presentation Date_Room Number_Time_Presenter's Name". e.g.
Day2_room3_1700_TohokuTaro

2. Slide Creation and Data Preparation

- **2-1.** Please create your presentation slides using **Microsoft Office PowerPoint.**
- **2-2.** If you create your slides on a Mac, please note that fonts and layouts may not display correctly. Please check that your slides appear as intended on a Windows PC beforehand.
- **2-3.** Please also prepare a PDF file as a backup.

3. Fonts and Media

- **3-1.** Please use only **fonts that are standard on Windows.**
- **3-2.** If you use video or audio files, we strongly recommend using file formats that are compatible with Windows Media Player (e.g. .avi, .mp4 for video; .mp3, .wav for audio).